



Pleasure  
SUS

スポーツやサングラスに適した  
ハイカーブレンズ

---

サングラス・ハイカーブフレームに適した品質と美観



Pleasure  
SVS

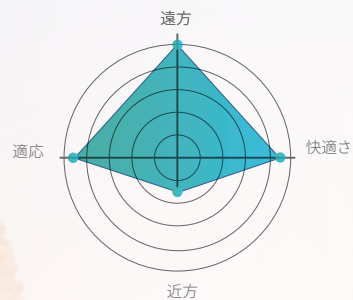
スポーツレンズにマッチした快適さ、美観、品質を探している人のためのレンズです。  
このレンズは、最適化されたレンチキュラリゼーションプロセスを使用して可能な限り  
最小限の厚みを実現します。そして、ユーザーにクリアかつ広い視野を提供します。

### ターゲット

カーブフレームの着用者

- アスリート: ゴルファー、テニスプレイヤー、ランナー、スキーヤー
- ドライバー
- 中～高度数の処方度数で特に有益

### PLEASURE SVS パフォーマンスに優れた設計



広い遠方視野



デジタルレンズ



パーソナライズ



Digital Ray-Path®



カーブフレーム  
に最適

### インディビジュアル設計

計算に使用される個別パラメーターは、すべてのユーザーで組み合わせが異なります。これらのパラメータは着用者に最適なレンズを提供するために使用されます。パラメータが含まれていない場合は、デフォルト値を使用して作成されます。



#### 設計技術

Digital Ray-Path®のレンズは、着用者に合わせたフレームにレンズが取り付けられた状態において、正確な見え方が実現できるように計算されています。



#### 瞳孔間距離

片眼づつ瞳孔の中心までの距離を測定してください。



#### アイポイント

瞳孔の中心とフレーム下部の垂直距離を測定してください。



#### フレームサイズ

フレームトレース情報は、レンズの最終的な直径、厚さを計算し、最適化させるために使用されます。



#### 前傾角

レンズ面の垂直方向との角度を計測してください。



#### そり角

フレームのそり角を測定してください。



#### 角膜頂点間距離

角膜とレンズの裏面との間の距離を測定してください。

### DIGITAL RAY-PATH®により、シャープな見え具合が得られます。

Digital Ray-Path® は、デジタルレンズの製造に使用される高度なテクノロジーです。このシミュレーションは、着用者の視覚品質に悪影響を及ぼす斜めの収差を補正することができます。

これらの収差は、眼球回転、レンズの装着位置、処方度数、およびフレームパラメータを考慮して、最小化されます。



ぼやけた見え具合

標準的なレンズ

Digital Ray-Path®  
レンズ

よりクリアな見え具合

従来の標準的なレンズと比べ35%薄い

• エッジの厚さ - 標準的なレンズ

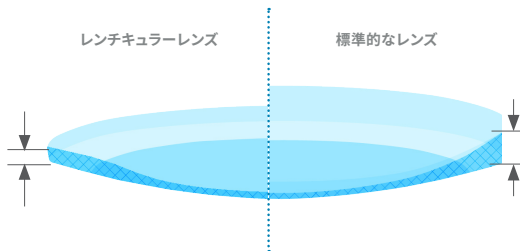
• エッジの厚さ - Pleasure SVS

• レンチキュラーエリア - Pleasure SVS

• 最大限広くクリアな視野 - Pleasure SVS

## レンチキュラー設計

レンズの厚みと重さを最小限に抑えるために開発されたプロセスです



## テクノロジー情報

タイプ	レンチキュラリゼーションを施したインディビジュアル単焦点レンズ。
特徴	70°のクリアな視界の実現とレンズのコバ厚を薄く仕上げることを実現しました。
より最適に	ハイカーブ・中〜強度数でも快適に。
デフォルト値	そり角：6カーブ・8カーブで変化が大きいため必ずそり角は指定してください。 前傾角：8° 角膜頂点間距離：12mm *きちんとパーソナライゼーションするために、実際のパラメータを測定することをお勧めします。



Nippon Lens Industrial Co., Ltd 2-3-25 Shimomatsu-cho, Kishiwada city, Osaka, 596-0823 Japan  
TEL: +81(0)72-423-2421 / FAX: +81(0)72-438-0187  
nippon-lens.co.jp

Digital Ray-Path®はIOTにより商標登録されています