

1.60 両面累進 中近レンズ

ルーミィ 1.60

ルーミィ1.70 ロング (EP上約25%加入) UV400
 ワイド (EP上約40%加入)

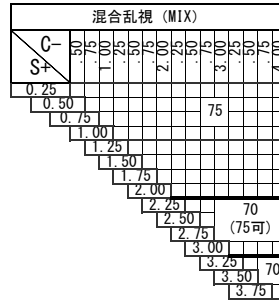
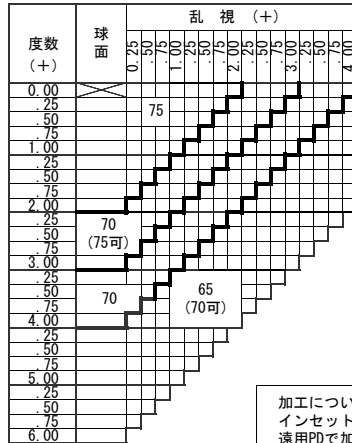
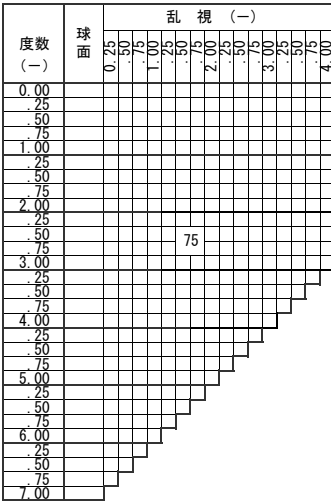
コート名称	機能				
	耐キズ	超撥水	防帯電	耐熱	光線カット
つるつる	○	○	-	-	UV
プラチナ	◎	◎	○	-	UV
プラチナDUV	◎	◎	○	-	UV・裏面UV
ブルークリア	◎	◎	○	○	UV・青色

基本仕様

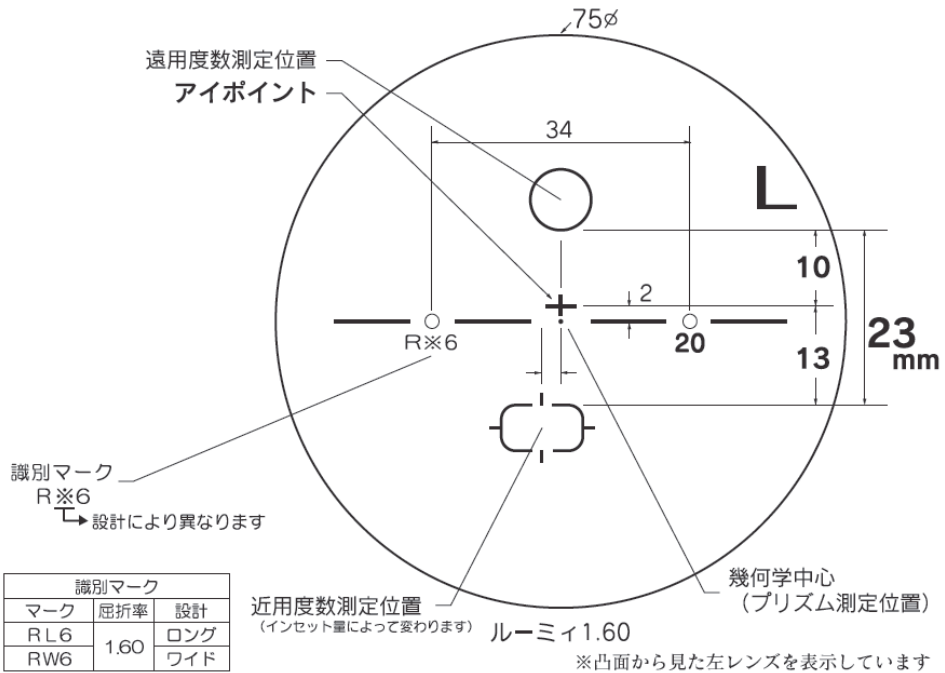
屈折率	1.60	加入度数	1.00 ~ 3.50
比重	1.30	透過率	99.0%
アッベ数	42		

《特徴》

- 1、奥行き重視のロングタイプと広さ重視のワイドタイプの2エリア設計
- 2、天地幅の短いフレームにも対応
推奨天地幅32mm以上 (アイポイント以下18mmあれば快適な視界が得られます)
- 3、近業作業距離の指定によりインセット量を最適設定
(近業作業距離は25cm~80cmの範囲、1cm単位で指定可能)
(インセット量は0~5.0mmの範囲、0.1mm単位で指定可能)
ご指定のない場合は、処方度数により最適な近用部インセット量を自動設定します



加工について
 インセット (打寄) 可変タイプですのでレンズレイアウトは
 遠用PDで加工して下さい。



青色光カット対応レンズ

リラックスカラー	○
ブルークリアコート	○

識別マーク		
マーク	屈折率	設計
RL6	1.60	ロング
RW6		ワイド

ご注文時に【ロング】または【ワイド】をご指定下さい。

特注加工

カラー	○ アリアーテ対応、レイバンカラー (G15、G31、#3) 対応 見本色対応
プリズム	○ 3Δまで可
偏心	×
外径指定	○ 〈縮小〉 (+、MIX範囲) 基準径~最小55mm(1mm単位) ○ 〈拡大〉 () 内のサイズまで製作可(1mm単位)
厚み指定	○
スライス加工	○ (メガネットでの薄型加工対応)
UVカット	UV400標準
玉型カット	○
範囲外	○ (お問合せください)

プリズムシニング加工

- 1、加入度によりプリズム量は異なります
- 2、左右で度数が違う場合は、左右の平均プリズム量にて加工いたします
- 3、プリズム処方がある場合はプリズムシニング加工を行いません
- 4、片玉注文の場合、他眼の処方度数もお知らせ下さい